



Règlement du tournoi USCB

Samedi 7 juillet 2018

Article 1 – Le terrain - matériel

Les matchs se jouent sur demi-terrain, un seul panier.

La ligne des lancer francs se situe à 5m80, la ligne à 2 points à 6m75 et l'arc de cercle de « non charge » sous le panier.

Le ballon de basket officiel est de taille 7 pour toutes les catégories.

Article 2 – Les équipes

Les équipes sont composées de 3 joueurs et deux remplaçants.

Article 3 – Les officiels

Chaque match est dirigé par 1 arbitre, assisté d'un marqueur.

Article 4 – Début de la rencontre

L'échauffement des équipes se fait en simultané sur le même panier.

Un tirage au sort est effectué avant chaque rencontre (pile ou face).

L'équipe vainqueur du tirage au sort peut choisir entre la possession du ballon en début de rencontre ou au début de l'éventuelle prolongation.

Le match est lancé par un Check-Ball (échange de balle entre un défenseur et un attaquant au-delà de la ligne à 6m75).

Article 5 – Comptage des points

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m75 et 2 points à l'extérieur. Un lancer franc vaut 1 point.

Article 6 – Temps de jeu

Le match se joue en 2 x 5 minutes avec décompte de temps et une pause de 2 minutes.

Le chrono est arrêté à chaque coup de sifflet et durant les lancers francs.

Sur un Check-Ball, le chrono démarre lorsque la balle est revenue dans les mains de l'attaquant.

Une équipe sera considérée forfait si :

- Elle ne se présente pas avec 3 joueurs prêts à évoluer à l'heure prévue (score du gagnant – 0 ou 0 – score du gagnant).
- Elle quitte le terrain avant la fin du match ou si tous les joueurs sont blessés et / ou disqualifiés (dans ce cas l'équipe vainqueur peut choisir de conserver le score ou de gagner par forfait, uniquement si le score de l'équipe vaincue est de zéro).

Une équipe qui fausserait la compétition sera disqualifiée.

Article 7 – Faute et lancer franc

- Une faute commise sur un tireur à l'intérieur de la ligne des 6m75 donne 1 lancer franc.
- Une faute commise sur un tireur à l'extérieur de la ligne des 6m75 donne 2 lancers francs.

Si une faute est commise sur un tireur et que le shoot est réussi, le tireur bénéficie d'un lancer franc supplémentaire.

- Sur faute technique : 1 lancer franc + possession
- Sur faute antisportive : 2 lancers francs + possession
- Sur faute offensive aucun lancer franc n'est accordé
- A la 5^e faute individuelle, le joueur concerné est exclu du match en cours.
- Après 6 fautes d'équipe, 2 lancers francs sont tirés pour chaque faute sifflée même en cas de faute sur panier marqué.
- Après 9 fautes d'équipe, 2 lancers francs sont tirés + possession même en cas de faute sur panier sur panier marqué.
- Un joueur qui commet 2 fautes anti sportive sera disqualifié du match par les arbitres, et peut-être disqualifié du tournoi par l'organisateur.

Article 8 - Précisions

Note : si un terrain n'est pas équipé de chronomètre, l'arbitre de la rencontre compte le temps, il annonce quand le décompte arrive à 5 secondes.

Article 9 – Le jeu

Sur panier marqué – Lancer franc réussi, la remise en jeu se fait dans l'arc de cercle de « *non charge* ». Les défenseurs ne sont pas autorisés à défendre sur le porteur de balle à l'intérieur du demi-cercle situé sous le panier.

Sur une tentative de tir raté ou dernier lancer franc raté :

- Rebond offensif : le jeu continu normalement.
- Rebond défensif : la balle doit sortir au-delà de la ligne des 6m75 (en passe ou en dribble).
- Air ball (le ballon ne touche ni l'anneau, ni le panneau) : la balle doit sortir au-delà de la ligne des 6m75 (en passe ou en dribble).

Sur interception, le joueur doit ressortir la balle au-delà de la ligne à 6m75.

Après chaque situation de ballon mort, (sortie de balle, faute, marcher...) la remise en jeu se fait à l'extérieur de la ligne des 6m75 face au panier par un Check-Ball.

Un joueur est considéré à l'extérieur de la ligne de 6m75, quand il a les deux pieds à l'extérieur de cette ligne.

Sur une situation d'entre deux, la balle est à la défense. Reprise du jeu par un Check-Ball.

Article 10 - Changement

Les changements se font sur balle morte avant le Check-Ball.

Le remplaçant rentre sur le terrain après que son coéquipier en soit sorti. Lors du changement il y a un contact physique entre les deux joueurs (se taper dans la main).

Il n'y a pas d'intervention des officiels pour les changements.

Les remplacements s'effectuent côté bancs au-dessus du niveau de la ligne de lancers francs.

Article 11 - Temps mort

Chaque équipe peut utiliser un temps mort de 30 secondes. Le temps mort est demandé par un joueur sur balle morte.

N'importe quel joueur peut demander un temps mort.

Article 12 - Disqualification

Tout comportement anti sportif, les violences (verbales ou physiques), la passivité des co-équipiers en cas de comportement anti sportif de l'un d'eux, les interventions litigieuses sur le résultat d'une rencontre entraîneront la disqualification du ou des joueurs par les arbitres ou l'organisateur.

Article 13 - Récompenses

Chaque tournoi est doté de trophées et Lots divers. Les récompenses resteront la propriété de l'équipe ou du joueur les ayant gagnés. L'équipe vainqueur du tournoi sera invitée d'office l'année suivante à remettre en jeu le Trophée.

Article 14 - Tenue sportive

Chaque équipe doit se munir :

- d'un short et d'une paire de baskets

- **de 2 hauts : un sombre et un clair**

Article 15 - Assurances

Chaque joueur se doit d'avoir sa propre assurance civile.

- Le Club organisateur, ne répond pas des accidents qui pourraient survenir au cours du tournoi, aux équipes participantes, ni aux vols qui pourraient être commis sur les lieux du tournoi (vestiaires, salle, voitures, terrain extérieur...).

- Le Club ne prendra en aucun cas à sa charge les frais de pharmacie ou d'hôpital.

Article 16 - Organisation du tournoi

- Le tournoi débutera à 9h00. **Il est important d'être présent dès 8h15** afin de pouvoir identifier toutes les équipes et expliquer le déroulement de la journée.

- Vous pouvez vous inscrire directement sur la page dédiée à l'adresse suivante : <https://usc-basket-canoehes.com/inscription-tournoi/>